

# GeoGebra

## Tips #1

### Greppa glidarna

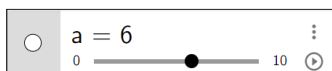
*Glidare* är ett centralt begrepp i GeoGebra. Det är den visuella representationen av ett tal på tallinjen. Med hjälp av glidare kan du enkelt ändra värdet på olika *parametrar*, konstanter som kan ändras från fall till fall, som i  $y = kx + m$ .

Bästa sättet att ändra ett värde på en glidare är att markera den och använda piltangenterna. Varje tryck på en piltangent ändrar värdet på glidaren med värdet hos egenskapen *Steglängd* i inställningarna.

Du kan ändra värdet på steglängden, men du kan också modifiera värdet genom att hålla nere **Ctrl**-, **Shift**- eller **Alt**-tangenterna medan du trycker på piltangenten.

Om du trycker på	så ändras värdet med	Exempel: <i>Steglängd</i> = 0.5
Shift + Pil	0,1 x <i>Steglängd</i>	0,05
Piltangent	<i>Steglängd</i>	0,5
Ctrl + Pil	10 x <i>Steglängd</i>	5
Alt + Pil	100 x <i>Steglängd</i>	50

Punkter som bara kan röra sig i en ledd, till exempel för att de är låsta till en axel eller funktionsgraf, kan flyttas på samma sätt.



Värdet av konstanten  $a$  kan ändras med piltangenterna och **Shift**-, **Ctrl**- och **Alt**-tangenterna när den är markerad.

*Jonas Hall*

#### En ny vinjett i Nämnaren

Som en uppföljning till Nämnaren 2024:1 som hade temat *Digitala verktyg* inleder vi nu en serie med korta och handgripliga tips vid användning av GeoGebra.

Kunskap om bärande idéer i GeoGebra kommer att vara värdefull för såväl elever som lärare som undervisar i matematik då de nationella proven digitaliseras.

Jonas Hall som är ordförande i Svenska GeoGebraInstitutet kommer att inleda serien och vi välkomnar alla andra GeoGebraanvändare att dela med sig av sina bästa tips.

*Redaktionen*