



1 till 36

Ett tärningsspel för två personer

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36

Material

Till spelet behövs tre vanliga tärningar, en spelplan och spelmarkörer.

Spela så här

- Turas om att slå de tre tärningarna.
- Använd de tre talen och räkna fram ett nytt tal.
- Alla räknesätt får användas.
- Alla tre tärningstalen måste användas, men bara en gång var.
- Lägg en spelmarkör på det framräknade talet.
- Spelaren får lika många poäng som det framräknade talet.
- Ett markerat tal på spelplanen får inte användas igen.
- Den spelare som har flest poäng efter fem omgångar vinner!

Exempel

En spelare slår en 2:a, en 3:a och en 4:a. Högsta poäng är 24, dvs $2 \cdot 3 = 6$, $6 \cdot 4 = 24$. Andra möjliga poäng är tex $2 + 3 + 4 = 9$ och $2 \cdot 3 + 4 = 10$.

Variationer

Försök att få så låg summa som möjligt efter fem omgångar.

Spela i par så det blir nödvändigt att diskutera olika lösningar.