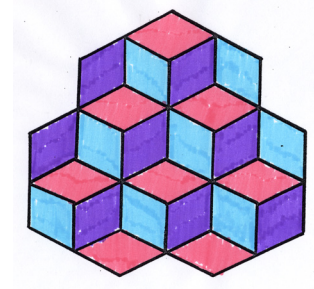


2C
6C

Måla kuber



BEGREPP – ESTETISK VERKSAMHET – GEOMETRI

Avsikt och matematikinnehåll

Grundläggande rumsuppfattning är en förutsättning för att tillägna sig geometriska begrepp och metoder. I denna aktivitet får elever möjlighet att utveckla sin rumsuppfattning genom att måla sidoytor så att den geometriska formen av en kub framträder. Se även 2C *Rita och bygg med kuber*.

Förkunskaper

Eleverna behöver känna till ordet kub och exempelvis kunna beskriva det som "samma form som en tärning". Fördjupande fakta om kuben kan tas upp under arbetet med aktiviteten.

Material

Färgpennor i tre olika färger, sax, svart kartong och limstift.

Beskrivning

Aktiviteten beskrivs på elevsidan.

Introduktion

Visa och samtala om några klassiska bilder på illusioner där föremål exempelvis vänder sig upp och ned eller där en bild beskriver helt olika saker beroende på ur vilket perspektiv man ser det. Bilder kan enkelt hittas på nätet med sökordet "illusion".

Beskriv sedan aktiviteten. Eftersom det är lätt att göra fel är det bra med extra mallar att färglägga.

Uppföljning

Exempel på diskussionsfrågor:

- Välj ut en av alla färgade fyrhörningar och beskriv den. Vad har den för egenskaper? Vad heter den?
- Vad består en kub av? Vad är en kant, ett hörn, en sidoyta? Hur kan en kub beskrivas? Definiera begreppen och gör en ordlista.
- Hur många kuber är synliga i mallen? Hur många skulle kunna vara osynliga i mallen? Var skulle de kunna finnas?
- Kan du bygga en modell som liknar den färdigmålade bilden? Vid ja – hur skulle du i så fall göra? Vid nej – varför inte?

Variation

Arbeta ämnesövergripande i bild och matematik. Rita egna liknande bilder med olika antal kuber på prickpapper. Måla. Montera på svart kartong och gör en "kubutställning". Isometriskt prickpapper 25 mm finns att ladda ner från ncm.gu.se/matematikpapper.

Idén med att bygga upp ett mönster av romber återfinns även vid sömnad av exempelvis lapptäcken.



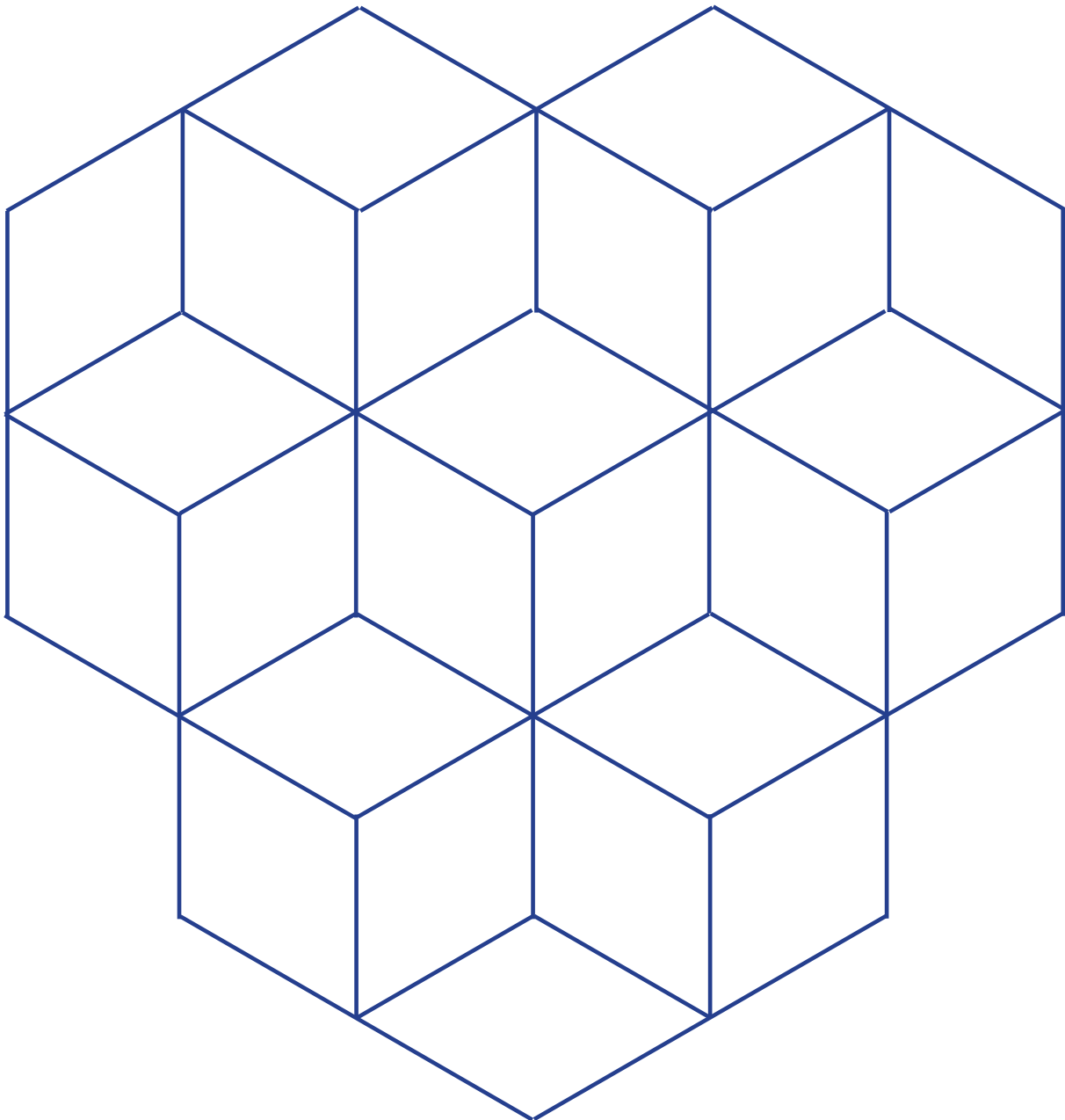
Måla kuber

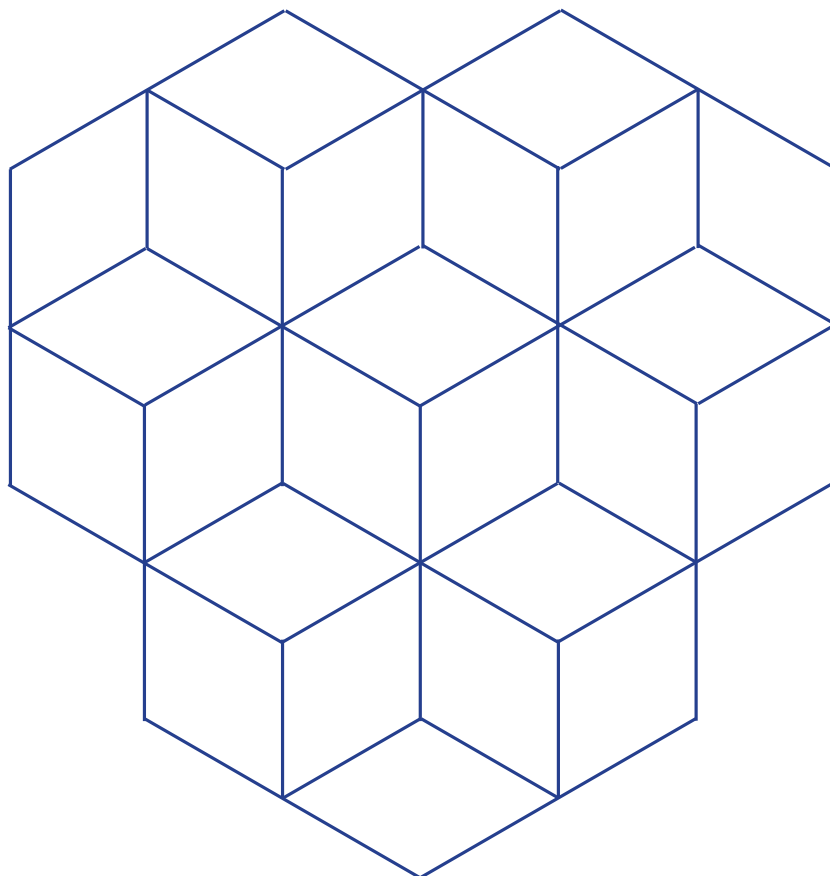
Material

Färgpennor i tre olika färger, sax, svart kartong och limstift.

Gör så här

- Måla de sidoytor som vänder åt samma håll med samma färg.
- Klipp ut mallen och klistra upp den på svart kartong.
- Beskriv din färdigmålade bild. Vad ser du?





klipp ->

