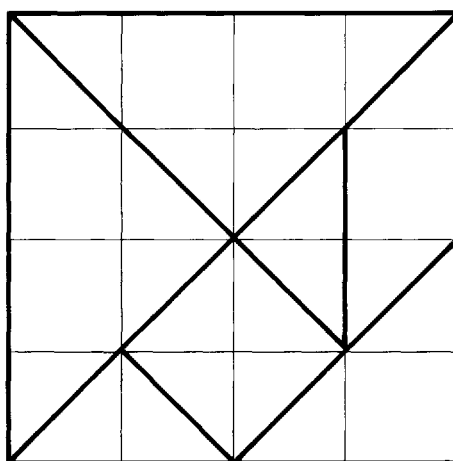
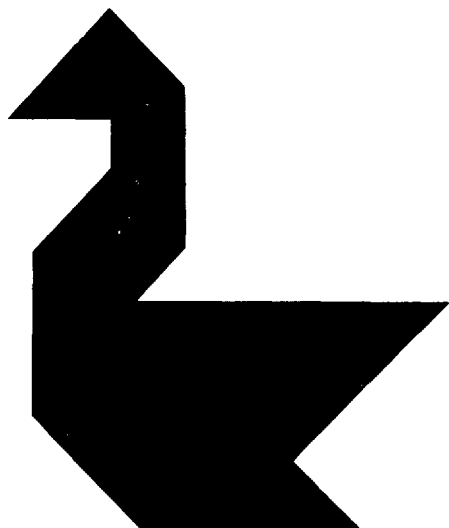


Har pussel med geometri att göra?

I alla tider har folk varit roade av att lägga pussel av olika slag. Senaste året har det varit "inne" med pussel i flera dimensioner — kuben¹⁾, pyramiden, "ormen", och "2/3-kuben". Det gamla klassiska pusslet TANGRAM har kommit något i skymundan. Detta är dock ett pussel som passar alla. Det krävs inte någon speciell skicklighet, bara tålamod och framför allt kombinationsförmåga och fantasi.

Sju-listighets-spelet

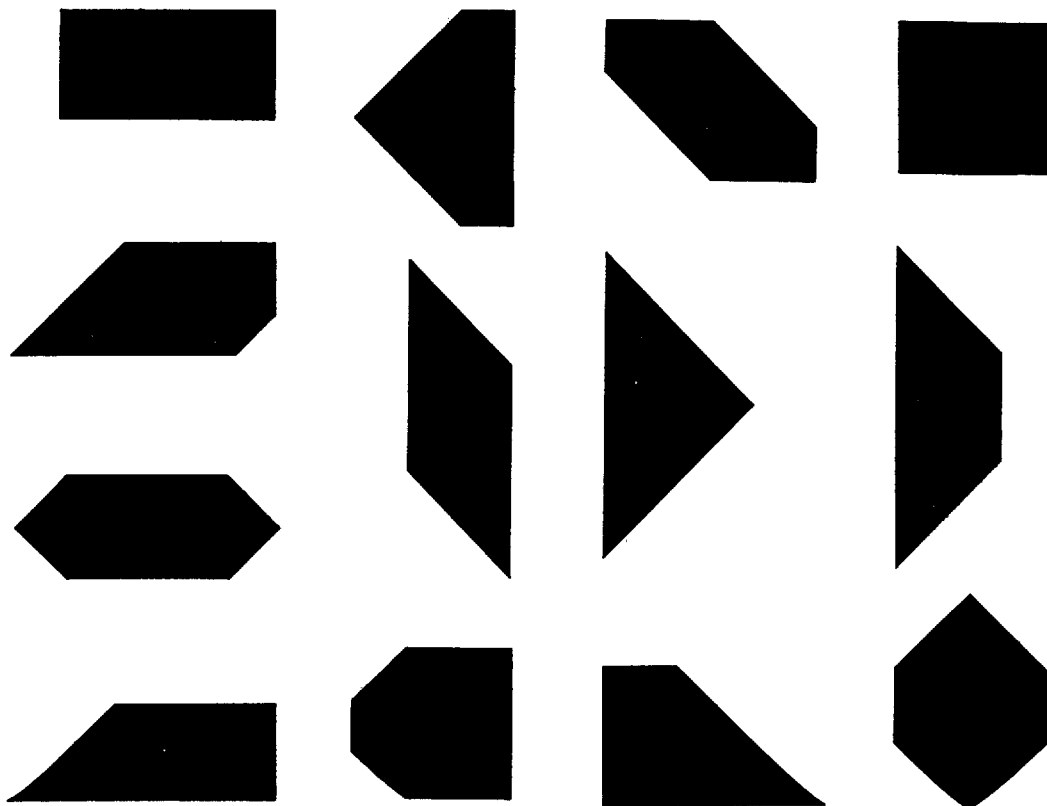
Pusslets ursprung är okänt men enligt legenden skulle en gång för länge sedan en man i Kina som hette Tan ha tappat en kvadratisk platta i golvet. Den gick sönder i sju bitar. Tan försökte att lägga samman bitarna igen, men han lyckades inte få en kvadrat. Istället blev det bilder av nästan allting — fåglar, hus, människor m m.



Tangram-pusslet

Att tillverka ett Tangram-pussel är mycket enkelt. Förstora denna figur något och rita av den på en bit kartong. När du klippt ut bitarna har du ett spel med många lösningar. Minst 1600 olika mönster går att lägga. Det finns endast en enda "spelregel", nämligen att alla sju bitarna måste vara med i varje mönster.

¹⁾Det börjar komma en del litteratur på detta område. Exempelvis *Qben* — med tiden rätt vriden på NoK.



Spel med variationer

- 1 Hitta på så många mönster och former som möjligt. Låt fantasin flöda!
- 2 Återge en given figur eller bevisa att den är omöjlig att lägga.
Försök att lägga de olika figurer som är avbildade i denna artikel.
Försök att lägga bokstäverna i alfabetet.
- 3 Arbeta med geometriska problem.
Hur många konvexa figurer kan du lägga?
(En figur kallas konvex om förbindelselinjen mellan två godtyckliga punkter i figuren alltid ligger inom figuren. En kvadrat, en rektangel, en parallelogram är exempel på konvexa figurer.)
Hur många olika femsidiga månghörningar kan bildas med Tangram?

Man kan naturligtvis också tävla med pusslet. Vem lägger snabbast en given figur? Vilket är det minsta antal förflyttningar och vridningar som behövs för att omforma en figur till en annan? osv

Nog får man säga att detta pussel har med geometri att göra? Man kan syssla med inläring av grundläggande geometriska begrepp och logiska resonemang. Pusslet utvecklar både ett geometriskt seende och ett kreativt tänkande.

I boken *Tangram* av Joost Elffers (Prisma) får du veta mycket mer. Samtliga figurer är hämtade från denna bok.

