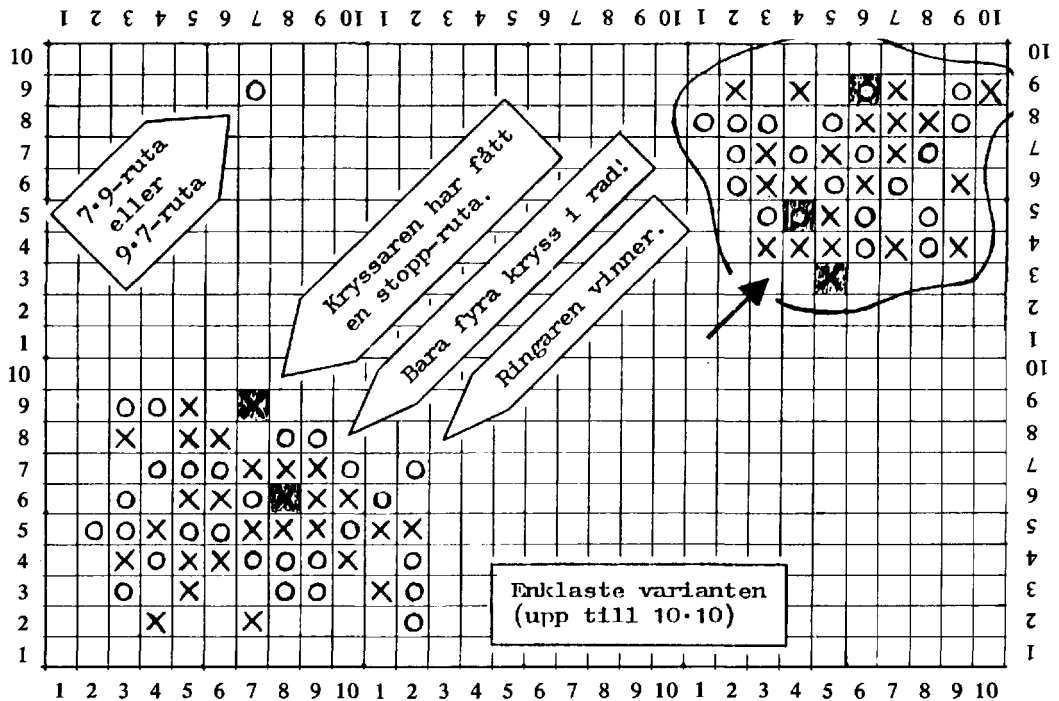


UPPSLAGET

GUNNAR ASKEMUR

Gångar-schack



Inlärningspel för två deltagare. Spelet är en variant av luffarschack.

Förutom de vanliga luffarschacksreglerna gäller följande regler:

När man har skrivit sitt tecken i en ruta (t ex i en 7·9-ruta), måste man försvara sitt tecken genom att med huvudräkning multiplicera teckenrutans koordinater med varandra. Man måste tala om

resultatet för motspelaren. Man kan säga "Sextiotre" eller "Sju gånger nio är sextiotre".

Om man räknar fel, har motståndaren rätt att skugga teckenrutan så att den förvandlas till en STOPP-RUTA.

Man får inte hoppa över en stoppruta, när man samlar fem tecken i rad.

Spelet kan göras svårare, om man t ex ändrar kortsidornas koordinater.