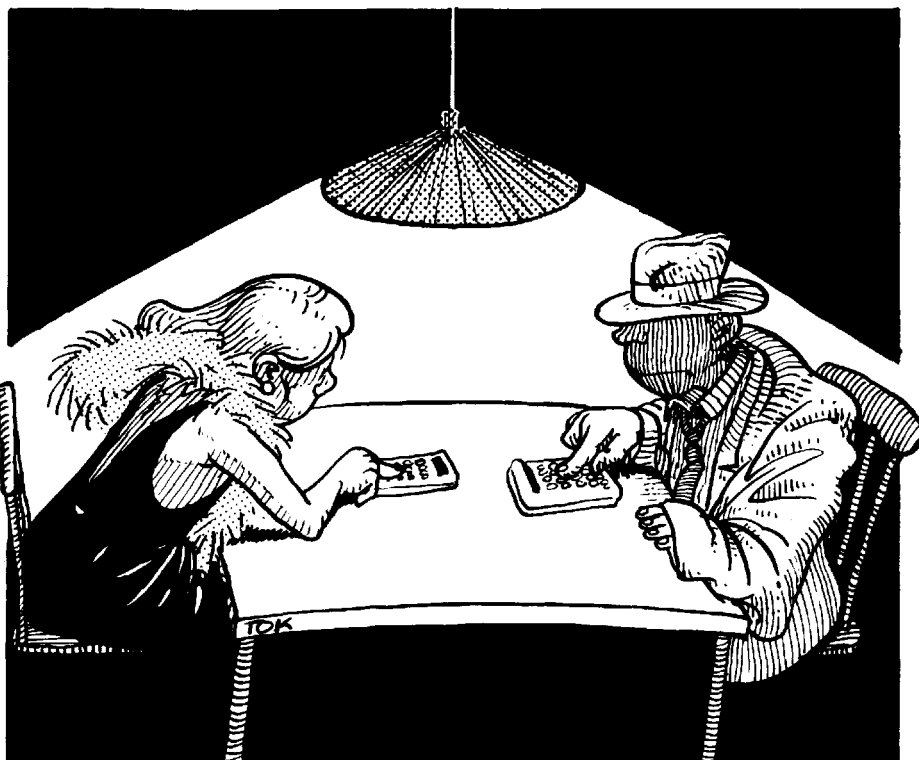


UPP ^SLAGET



Miniräknarspel — för två spelare och en miniräknare

BENGT JOHANSSON

Enligt Lgr 80 skall eleverna i grundskolan förvärva allsidiga räknefärdigheter (Lgr 80 s 98). Med detta menas att de ska skaffa sig säkerhet i huvudräkning, överslagsräkning, algoritmräkning och räkning med miniräknare.

Ett roligt och omväxlande inslag i matematikundervisningen som kan bidra till att nå några av dessa mål, är att låta eleverna öva huvudräkning med hjälp av miniräknare. Som exempel ges här två av de mest populära miniräknarspelen, som vuxit fram ur försöksverksamheten med miniräknare i skolan. De ger snabbt och enkelt en lång rad olika huvudräkningsuppgifter, som framför allt ger fördjupade kunskaper om positionssystemet. Fördelen med att använda miniräknaren som uppgiftskonstruktör ligger i att ingen av de spelande eleverna behöver bli osams om vem som räknat rätt. Självklart är det inte heller en nackdel att eleverna tvingas räkna i huvudet med en miniräknare i omedelbar närhet.

Först till 67

En av spelarna, t ex du själv, trycker in *ett ensiffrigt tal* (inte 0) och sedan \boxplus . Din motspelare trycker därefter in ett ensiffrigt tal (inte 0) och sedan \boxplus . Ni turas sedan om till dess att någon efter \boxplus -tryckningen fått 67. Den som först når 67 har vunnit matchen. Om någon av er får ett tal större än 67 har han/hon förlorat.

En enklare variant är att börja med "Först till 21" och att man bara får utnyttja talen 1, 2 och 3.

En annan variant är att man bara får använda 1, 4 och 7 och ser vem som först kommer till 47.

Gör gärna egna liknande spel!

999

Antag att motspelaren börjar. Han/hon har ensam hand om miniräk- naren och slår in ett hemligt *tresiffrigt tal*. (Du får inte veta vilket tal som slagits in.) Därefter ska din motspelare tala om för dig *hur många nior* som finns i talet och *en annan siffra*.

Din uppgift är att med så få additioner som möjligt komma fram till 999. Du får bara ge din motspelare additioner att utföra. *Efter varje addition* måste han/hon tala om *hur många nior* som finns i miniräk- narfönstret och *en annan siffra*.

Skulle någon addition ge ett svar som är större än 999 ska motspela- ren säga: "Du gick över" och sedan subtrahera med det tal du sist föreslog, så att man kommer tillbaka till det tal som fanns före sista additionen.

Skriv upp *antalet* additioner som behövdes för att komma till 999. Därefter byter ni roller och upprepar spelet. Den som kommer till 999 med minsta antalet additioner har vunnit matchen. Om man vill kan man spela en match med poängräkning som i tennis med game och set.

Försök också att själv hitta på egna liknande spel, t ex först till 99, 9999 eller 0,999!