

# Tärningsspel 1-2-3-2-1

Förbered spelplaner med fem rutor i rad märkta 1, 2, 3, 2, 1 och en tärning märkt med två av vardera siffrorna 1, 2 och 3 samt en spelpjäs. Låt eleverna slå tärningen växelvis och placera spelpjäsen på 1 på sin spelplan när första slaget som visar en etta kommer. Fortsätt sedan och flytta spelpjäsen när tärningen visar 2, 3, 2, 1. Vem kommer först i "mål"?

Förbered spelplaner med fem rutor i rad märkta 1, 2, 3, 2, 1, som ovan, men använd nu en pricktärning med talbilder för samma tal, två av varje, samt spelpjäser. Låt eleverna slå tärningen växelvis och placera spelpjäsen på 1 när första slaget som visar en etta kommer. Fortsätt sedan och flytta spelpjäsen när tärningen visar 2, 3, 2, 1. Vem kommer först i "mål"?

