

311a/616a Smarta tavlor!

Gy, Föreläsning

Patrik Erixon är lärare i matematik och fysik vid Vägga gymnasieskola i Karlshamn. Han är för närvarande forskarstuderande med inriktning matematikdidaktik inom forskarskolan FontD, matematikutvecklare, läromedelsförfattare samt ordförande i Sveriges matematiklärarförening, SMA.L. Patrik har i ett par år aktivt arbetat med interaktiva skrivtavlor i sin undervisning på gymnasiet.

Inledning

På marknaden finns idag flera olika interaktiva skrivtavlor och allt fler klassrum runt om i Sverige är idag utrustade med dessa hjälpmedel. Med de interaktiva skrivtavlorna får lärare en fantastisk plattform för att integrera ett användande av olika tekniska hjälpmedel och digitala medier.

Interaktiva skrivtavlor i stort och smått.

Tavlorna är lätta att komma igång med och ger dessutom stora möjligheter för individen att utveckla ett eget användande. En smart tavla kan användas både i stort och i smått i den dagliga verksamheten i gymnasiets matematikundervisning.

Några blandade exempel:

- ”Vanliga” genomgångar kan enkelt förberedas, sparas och utvecklas till att bli mer strukturerade, professionella och interaktiva.
- Andra vanliga aktiviteter, som t.ex. en ”ordinär” provgenomgång, kan förvandlas och ges en ny skepnad med positiva interaktiva inslag.
- Tavlor stimulerar generellt ett undersökande arbetssätt då man inte är bunden till statisk text och bild utan enkelt i realtid kan arbeta med dynamiska hjälpmedel.
- Elevlösningar och redovisningar kan göras till gemensamma interaktiva aktiviteter som stimulerat diskussion m.m.
- Användningen av grafräknare och symbolhanterande räknare integreras naturligt med hjälp av programvaror som idag finns för de flesta räknarfabrikat.
- Källor och aktiviteter/simuleringar via internet blir lätt åtkomliga och kan spontant användas gemensamt i klasstrummet.
- Diverse tillämpningsprogram kan enkelt användas och demonstreras.
- En interaktiv tavla är (gärna tillsammans med surroundljud) utmärkt för att visa rörliga bilder på, t ex direkt från internet eller via t DVD.
- m.m. m.m.

Möjligheterna för ett effektivt och roligt användande är många och målet med föreläsningen är att via ett flertal olika exempel stimulera till utvecklingen av ett eget användande.