

Inledning

Workshop

A graph of a function on a Cartesian coordinate system. The function has two turning points: a local maximum and a local minimum. The curve crosses the x-axis at three points, indicating three real roots. The graph is symmetric about the y-axis.

Bild 1

Bra! Hur många vikningar behövs för att detta långsidan i **fyra**? En till, ja. Gör det!

Det behövdes två vikningar för att dela i fyra. Men för ett A4- papper behövs faktiskt **bara en vikning**. Vik ihop två diagonala hörn bara. Vik upp igen, ser ni att vikningen gav exakt samma fjärdedel. (Se Bild 2)

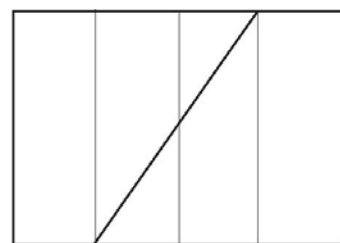


Bild 2

Hur kan det vara så ? Jag ska visa . Vik ihop diagonalt igen så att ni får en mössa. (Se Bild 3)

Vik nu ihop de andra två hörnen så att ni får ett segel. (Se Bild 4) Och vik upp allting så ser ni att de båda sneda vecken går genom papprets mitt punkt

Hälften av A4 heter A5 och **nu finns det ett A5 mitt i A4**. (Se Bild 5)

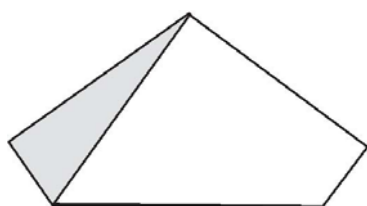


Bild 3

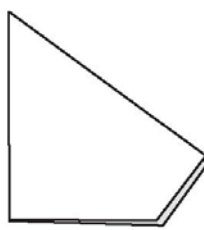


Bild 4

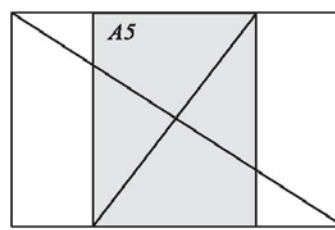


Bild 5

Nu ska vi fortsätta att vika ”**vinkelns omöjliga tredelning**”

Litteratur

Norio Torimoto: *Origami*, Nämnaren, 2002.

Norio Torimoto: *Gyllene snittet med Origami*, Nämnaren, 2002.

Norio Torimoto: *Varför flyger det ... inte ?* , Finn upp (Ingenjörssamfundet) 2002

Norio Torimoto: *Varför kommer det tillbaka ?* , Finn upp (Ingenjörssamfundet) 2005

Tomio Yonemitsu: *Kikujutsu och Origami*, Tidskrift, Nippon Origami Association, 2005